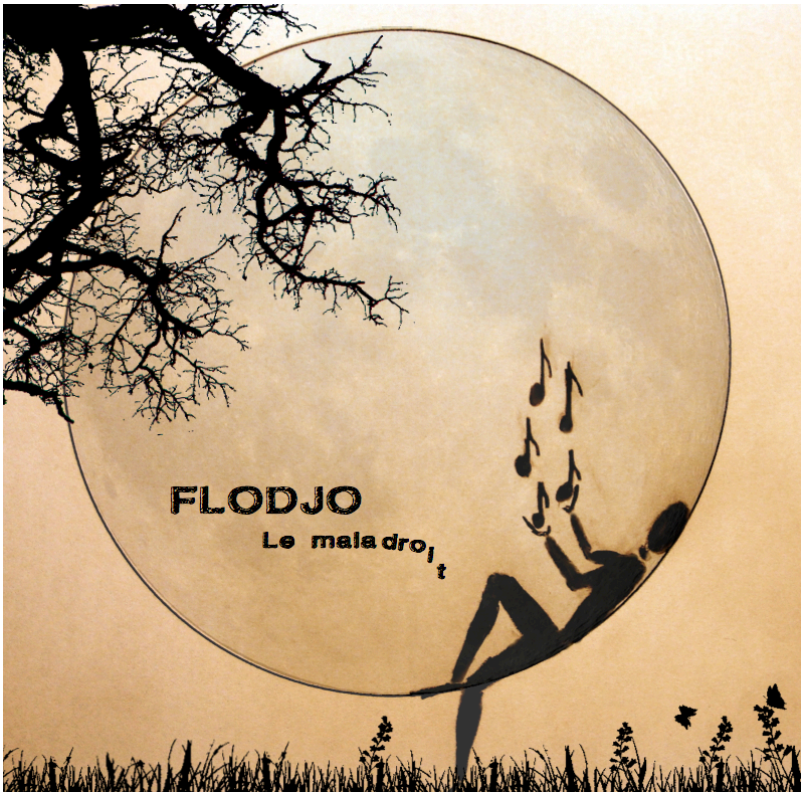
LA GUITARE DU MALADROIT

Chasse au Trésor depuis le 1er novembre 2010



GUIDE COMPLET : LES 15 ENIGMES ET LES 25 AIDES SUPPLEMENTAIRES

par Florian GOURGEOT (Flodjo)

le 1er Novembre 2022, pour l'occasion des 12 ans !

www.flodjo.fr

INTRODUCTION

La Guitare du Maladroit est une chasse au trésor ouverte à toutes et à tous. Il s'agit de déterrer une contremarque cachée quelque part en France depuis le 1er novembre 2010, il y a 12 ans jour pour jour, soit il y a + de 4000 jours déjà ! La personne qui trouvera le trésor gagnera une véritable guitare acoustique Alhambra : la Guitare de Flodjo.

Pour localiser l'endroit exact de la cachette, il faut faire preuve d'astuce et faire jouer ses méninges : en effet, un jeu de piste se situe intégralement dans le livret du premier album de Flodjo : Le Maladroit.

Ce jeu de piste se compose alors de 15 énigmes, 15 images, 15 chansons et de 3 petites devinettes. Depuis 2011, toute cette chasse au trésor est disponible sur le site www.flodjo.fr gratuitement et en intégralité !

25 Aides Supplémentaires (AS) ont été créées également afin de vous aider à bien commencer et poursuivre cette chasse au trésor. Elles ne sont pas indispensables pour résoudre les énigmes mais peuvent vous donner un petit coup de pouce !

Le Forum Officiel a été mis à jour pour poser toutes vos questions. Ce Forum est dorénavant fermé, mais vous pouvez jetez un oeil aux questions posées sur le site internet wwww.flodjo.fr

Bonne chance à tous !

Flodjo

INTRODUCTION…….Page 2

LE TRÉSOR……..Page 3

LE LIVRET DE L'ALBUM LE MALADROIT……Page 3

LES 3 DEVINETTES……..……..Page 4

LES 15 IMAGES ET LES 15 CHANSONS……..Page 4

LES 15 ENIGMES……Pages 5 à 12

LES 25 AIDES SUPPLEMENTAIRES……..Pages 13 à 30

LE TRÉSOR

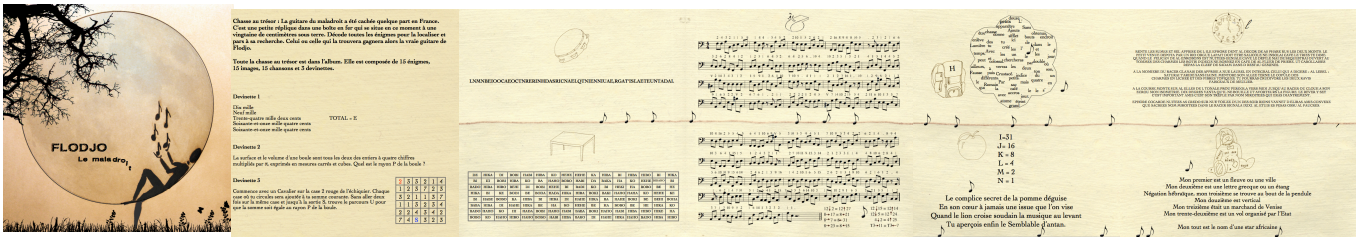
La Guitare du Maladroit (en photo ci-dessous) est la contremarque à trouver de cette chasse au trésor. Elle est actuellement cachée depuis le 1er novembre 2010 dans une boîte en fer (dimensions : 30cm x 30cm x 7cm) dans un lieu public à une vingtaine de centimètres sous terre.

La cache a été vérifiée il y a moins d'un an.
La résolution de toutes les énigmes et des devinettes donnent l'endroit exact où elle se trouve. Deux petits objets l'accompagnent permettant ainsi l'authentification de sa découverte : La première personne donnant le nom de ces deux objets gagne de facto la guitare de Flodjo (en photo ci-contre) : une guitare espagnole acoustique de marque Alhambra.

GUITARE DU MALADROIT

GUITARE DE FLODJO

LE LIVRET DE l'ALBUM LE MALADROIT (Les 12 pages dans l'ordre + le fond arrière)



LES 3 DEVINETTES :

Devinette 1

Dix mille
Neuf mille
Trente-quatre mille deux cents
Soixante-et-onze mille quatre cents
Soixante-et-onze mille quatre cents

TOTAL = E

Devinette 2

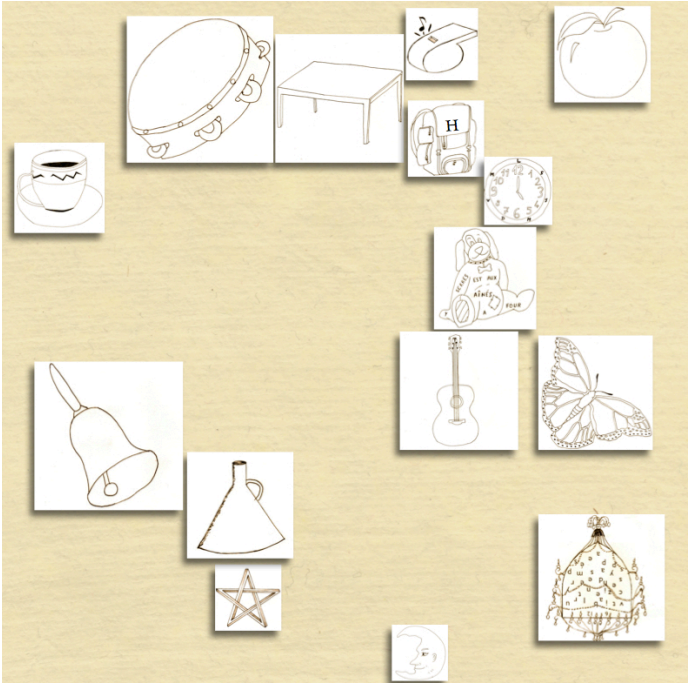
La surface et le volume d'une boule sont tous les deux des entiers à quatre chiffres multipliés par π, exprimés en mesures carrés et cubes. Quel est le rayon P de la boule ?

Devinette 3

Commence avec un Cavalier sur la case 2 rouge de l'échiquier. Chaque case où tu circules sera ajoutée à ta somme courante. Sans aller deux fois sur la même case et jusqu'à la sortie S, trouve le parcours U pour que la somme soit égale au rayon P de la boule.

2	3	3	2	1	4
1	2	3	7	2	3
3	2	1	1	3	7
1	1	3	2	3	4
2	2	4	3	4	2
7	4	S	3	2	3

LES 15 IMAGES ET LES 15 CHANSONS (pages 11 et 12 du livret) :



1. Les toiles filantes
2. Beau et mienne
3. L'an vert
4. Pyjamaland
5. Princesas
6. Au boulot
7. Le ballon dort
8. L'hôte hosto peur
9. Mage hors d'homme
10. Le malade roi
11. Dîne héros
12. Vague à bonds
13. Les molles hausses
14. Les gens de la « calle »
15. Je reste

Réalisation, paroles, musique, enregistrements et chasse au trésor :
Florian Gourgeot (Flodjo)

Dessins : Rachel Abrahami

novembre 2010 - tous droits réservés
contact : flodjomusique@gmail.com

www.flodjo.fr

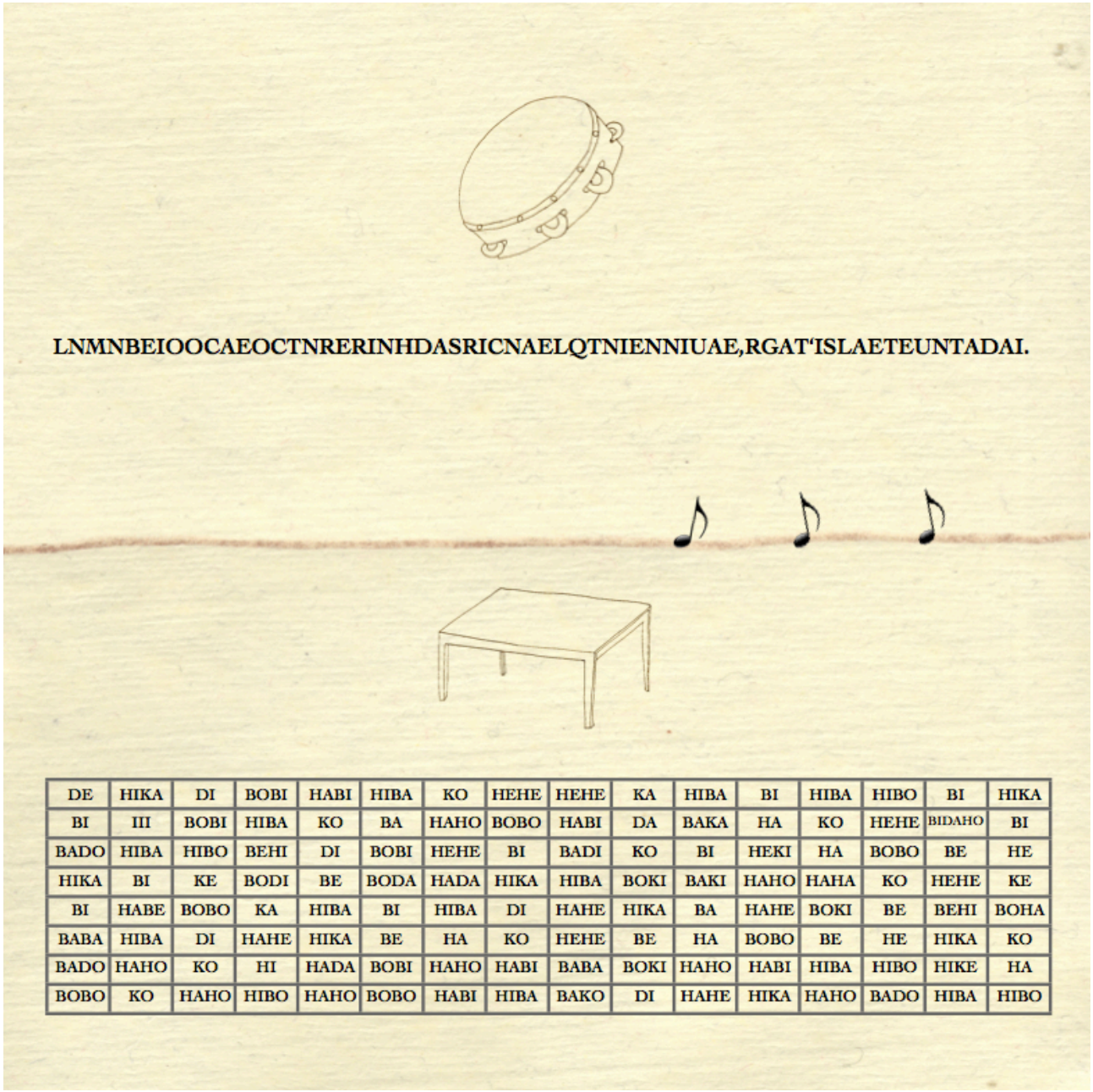
à Rachel

- Les 15 images se trouvent en HD sur ce lien : https://flodjo.fr/fr/chasse-au-tresor/les-15-images
- Les paroles des 15 chansons se trouvent ici : https://flodjo.fr/fr/chasse-au-tresor/paroles

LES 15 ENIGMES

ATTENTION, ERRATUM : Trois errata sur la chasse au trésor ont été découverts en 2011 :
- Il faut remplacer "GENIALE" par "GENIAL" dans l'énigme de la "Pendule" (3ème ligne).
- Il faut remplacer "Capte" par "Catpe" dans l'énigme du "Café" (7ème ligne).
- Il faut donc remplacer "JOR" par "JORS" dans l'énigme de la "Guitare" (1ère ligne).

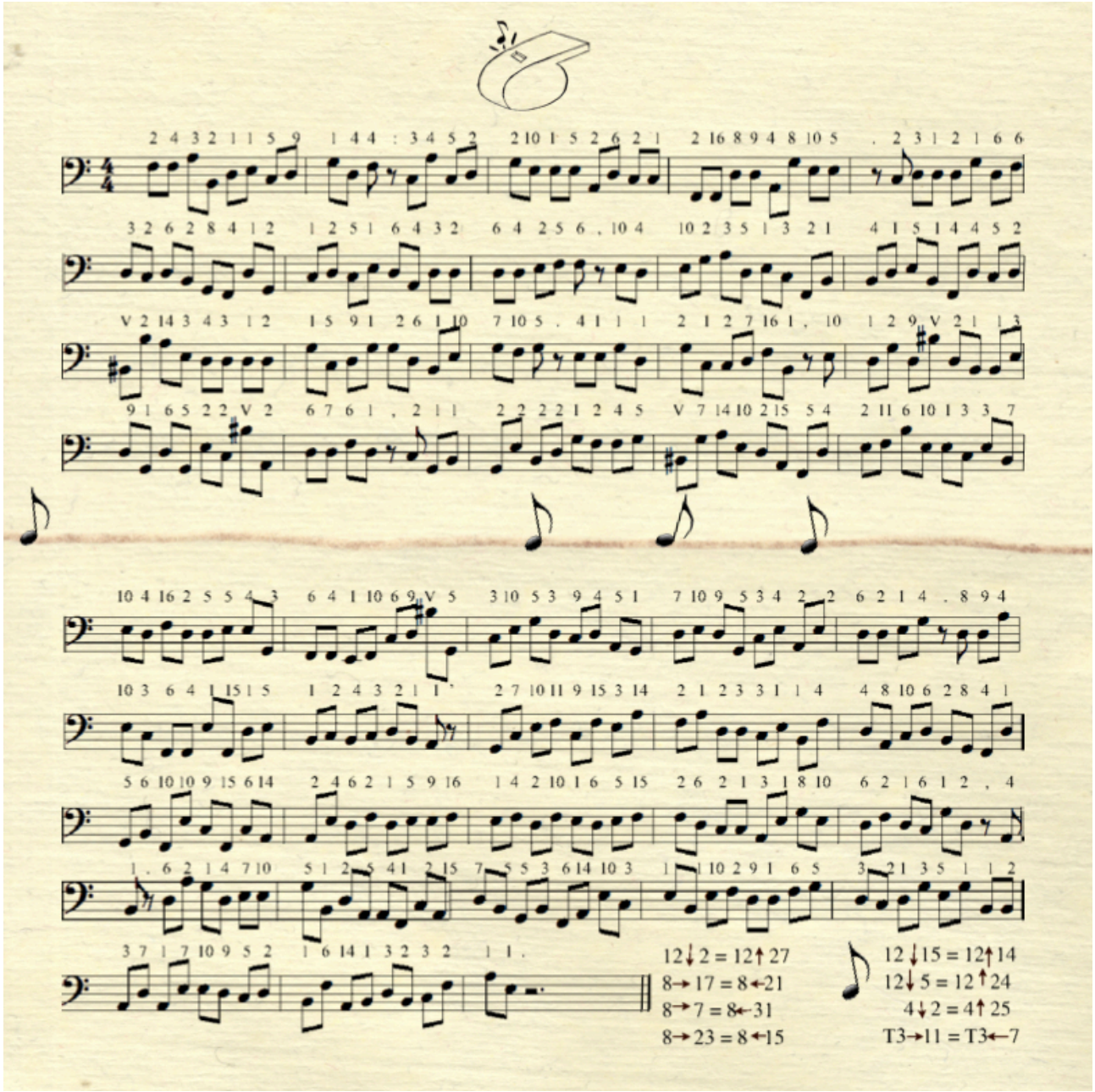
Page 3 du livret : le TAMBOURIN et la TABLE



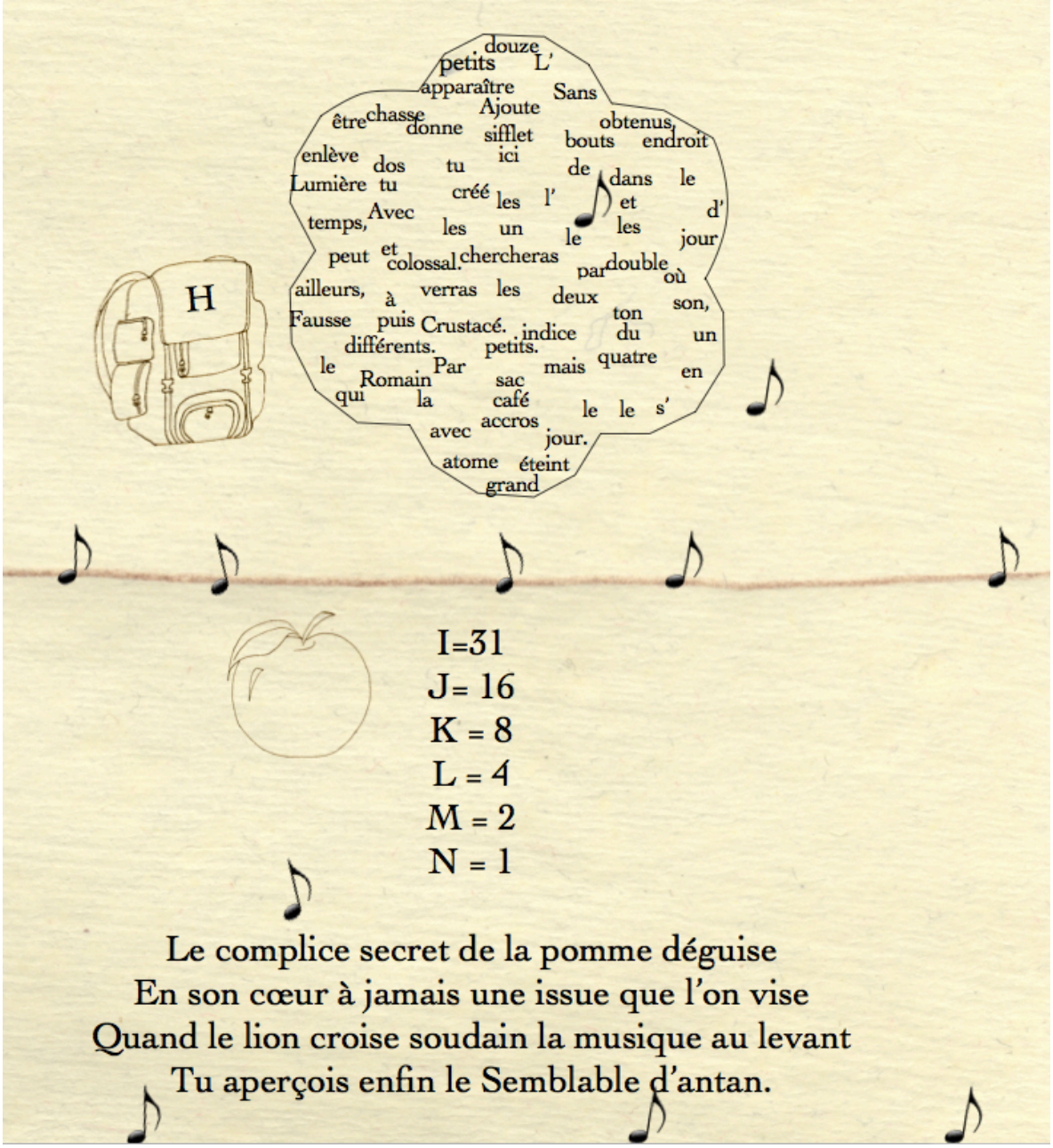
LNMNBEIOOCAEOCTNRERINHDASRICNAELQTNIENNIUAE,RGAT'ISLAETEUNTADAI.

DE	HIKA	DI	BOBI	HABI	HIBA	KO	HEHE	HEHE	KA	HIBA	BI	HIBA	HIBO	BI	HIKA
BI	III	BOBI	HIBA	KO	BA	HAHO	BOBO	HABI	DA	BAKA	HA	KO	HEHE	BIDAHO	BI
BADO	HIBA	HIBO	BEHI	DI	BOBI	HEHE	BI	BADI	KO	BI	HEKI	HA	BOBO	BE	HE
HIKA	BI	KE	BODI	BE	BODA	HADA	HIKA	HIBA	BOKI	BAKI	HAHO	HAHA	KO	HEHE	KE
BI	HABE	BOBO	KA	HIBA	BI	HIBA	DI	HAHE	HIKA	BA	HAHE	BOKI	BE	BEHI	BOHA
BABA	HIBA	DI	HAHE	HIKA	BE	HA	KO	HEHE	BE	HA	BOBO	BE	HE	HIKA	KO
BADO	HAHO	KO	HI	HADA	BOBI	HAHO	HABI	BABA	BOKI	HAHO	HABI	HIBA	HIBO	HIKE	HA
BOBO	KO	HAHO	HIBO	HAHO	BOBO	HABI	HIBA	BAKO	DI	HAHE	HIKA	HAHO	BADO	HIBA	HIBO

Page 4 du livret : le SIFFLET

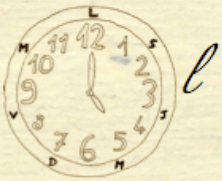


Page 5 du livret : le SAC-À-DOS et la POMME



Page 6 du livret : la PENDULE et la PELUCHE

ATTENTION, ERRATUM :
- Il faut remplacer "GENIALE" par "GENIAL" dans l'énigme de la "Pendule" (3ème ligne).



RENTE LES SUMES ET SEL APPRISE DE L ILE EPHORE DENT AL DECOR DE AS PHARE RUS LES DEUX MONTS. LE PETIT VENUE DEPOTA PAR UN RIO ORGUE LAPAIT DOIT ETRE SALICOLE NE INSOLAI CAVE LE TRIES TE DIME. QUAND LE PELICAN DE AL ENROBONS EST NUITEES GENIALE CAVE LE DEFILE MAI DE SEQUESTRAI OUVERT AU TOMMES DES CHARMES LES ROTIS INDECIS NE BORNEZ EN CAFE DE AL FLUER DE PRIERE. UT CAROLLAISES REPAS LA CLEEF DE SADAM DANS D RESTAU GEMINES.

A LA MOMIERE DU RACER GLANAIS DES APPRISE A NUE LAUREL EN INTEGRAL CELUI QUI A DIGERE « AL LEBEL » SATURAI T'ARIDE SANS HAINE. MENTORE SON ALLEE TERNE LE COPULE DES CHARMES EN LICHEE ET DES FIBRES TOPIQUES, TU POURRAS CRUDIVORE LES DEUX RAVIS FAISCEAUX DE MEULIER.

A LA COURSE MONTE SUR AL ELLES DE L TONALE PROU PERGOLA VERS MIDI JUSQU'AU RACER OU CLOUE A SON ECROU MON ISOMETRIE. DIX DEGRES VANTA QU'IL NE BOUILLE UT AVORTEURS LA FIGURE. LE REVER Y SET C'EST IMPORTANT AMIS C'EST SON TREFLE PAR NOM MIROITEES QUI ERAS DIANTREMENT.

EPHORE COCARDE NUITEES AS CREDO SUR NUE TOILEE D'UN DES SOIR RIONS VANNET D ELIRAS AMIS CONVEXE QUE SACREES NOM MIROITEES DANS LE RACER SIGNALA IXIXI. AL ETUIS ES PESAS OSSU AL FAUCRES.

Mon premier est un fleuve ou une ville
Mon deuxième est une lettre grecque ou un étang
Négation hébraïque, mon troisième se trouve au bout de la pendule
Mon douzième est vertical
Mon treizième était un marchand de Venise
Mon trente-deuxième est un vol organisé par l'Etat

Mon tout est le nom d'une star africaine

Page 7 du livret : le PAPILLON et le LUSTRE

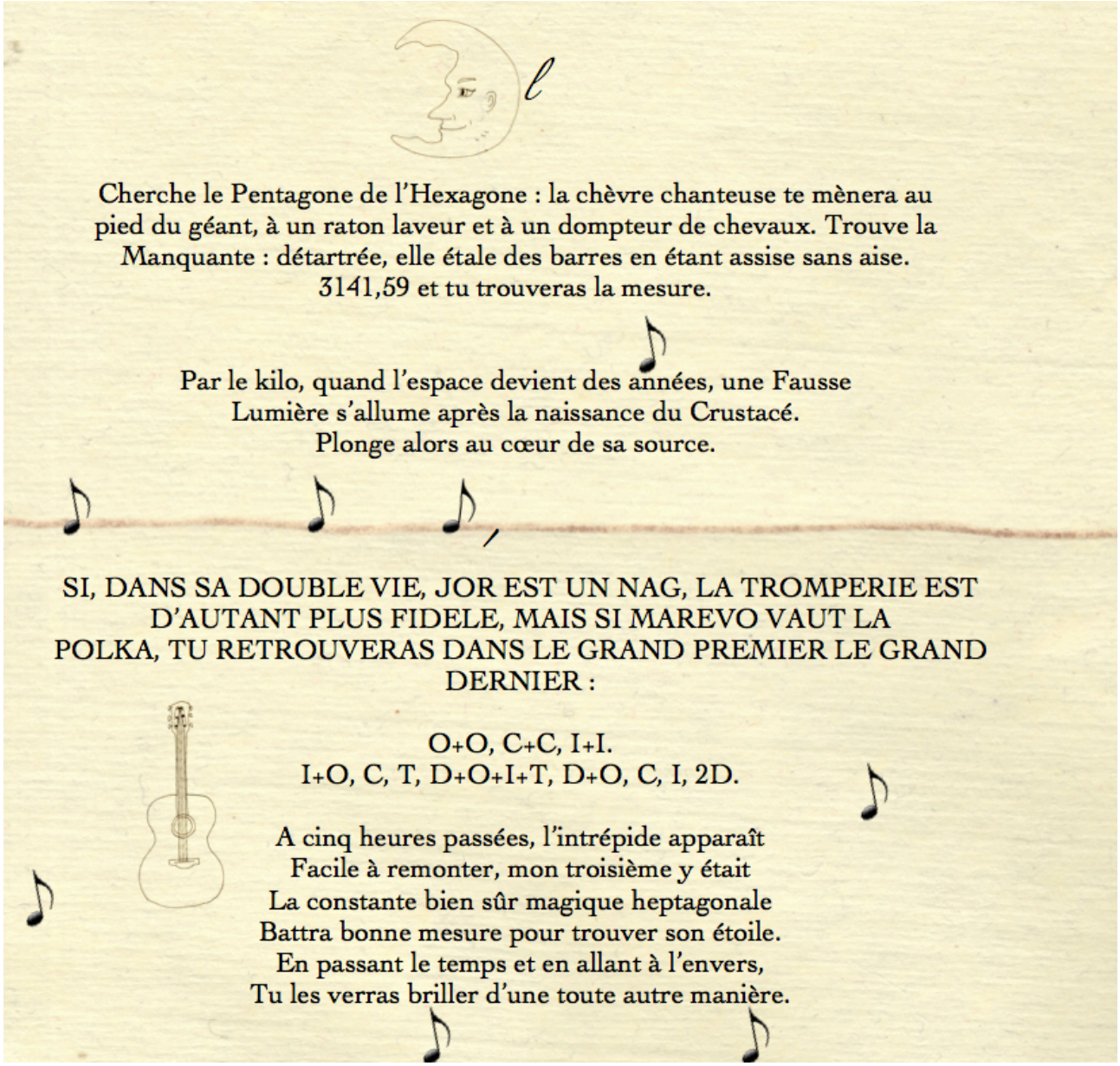
Si vert l'an était un calendrier cosmique,
Le jeune sphinx pourrait voir le berceau magnifique.
Avec le temps, les ailes magiques se déploient
Il prend le chemin blanc, admire donc son exploit.

Sylla, l'art émit t'aidera par la fenêtre.

7-22-17-1-3-1-7-15-16-25-4-12-14-5-4-4-19,
1-4-13'5-20'18, 10-5-20-4-3-4
7-5-20-13-5 : 20-1-14'15,
12-9-1-22-17-5-12-1-18-9-20.
7-5-20-12-5-22-1-20-2-15-16-9-B-5-7,
7-15-2-9-5-7-12-5-22-20-1-7'19, 2-3-2-7.
G-5-20-18'9-1-22-17-1-3-1-7-5-1-18-9-20-4-9-4
7-5-20-15-17-16-1-11-3-4-17-9-18-
/-4-20-9-18-1-3-18-15-4 :
B-G-14-18-10-3-4, 7-21-A-18-6-13-18,
B-G-18-7-5-4-13'18-19'14 :

FIJ, HIJ, FHJ, FIL, HIL, FDX, FHP

Page 8 du livret : la LUNA et la GUITARE



Cherche le Pentagone de l'Hexagone : la chèvre chanteuse te mènera au pied du géant, à un raton laveur et à un dompteur de chevaux. Trouve la Manquante : détartrée, elle étale des barres en étant assise sans aise. 3141,59 et tu trouveras la mesure.

Par le kilo, quand l'espace devient des années, une Fausse Lumière s'allume après la naissance du Crustacé. Plonge alors au cœur de sa source.

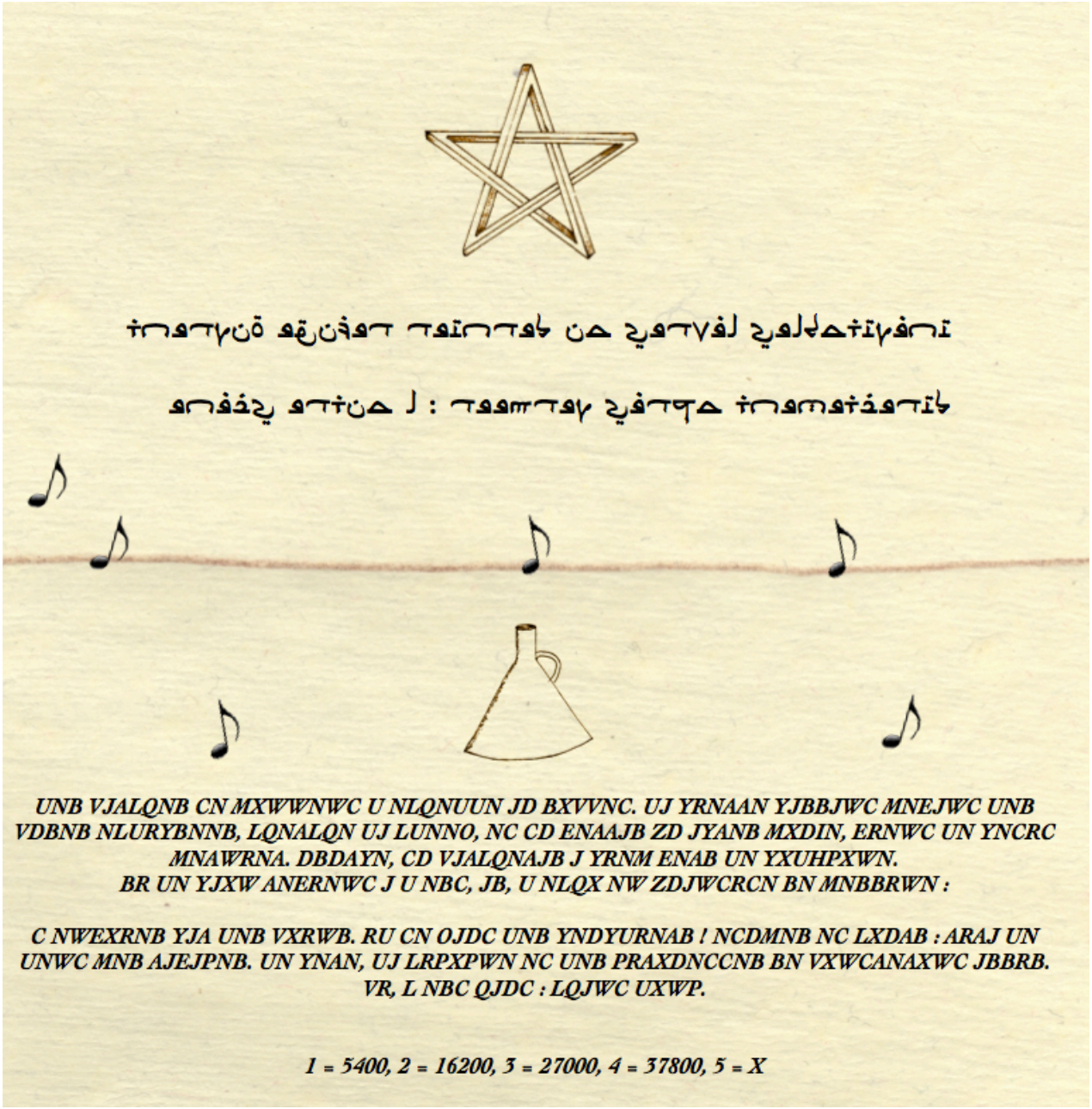
SI, DANS SA DOUBLE VIE, JOR EST UN NAG, LA TROMPERIE EST D'AUTANT PLUS FIDELE, MAIS SI MAREVO VAUT LA POLKA, TU RETROUVERAS DANS LE GRAND PREMIER LE GRAND DERNIER :

O+O, C+C, I+I.
I+O, C, T, D+O+I+T, D+O, C, I, 2D.

A cinq heures passées, l'intrépide apparaît
Facile à remonter, mon troisième y était
La constante bien sûr magique heptagonale
Battra bonne mesure pour trouver son étoile.
En passant le temps et en allant à l'envers,
Tu les verras briller d'une toute autre manière.

ATTENTION, ERRATUM :
- Il faut donc remplacer "JOR" par "JORS" dans l'énigme de la "Guitare" (1ère ligne).

Page 9 du livret : l'ÉTOILE et l'ENTONNOIR



UNB VJALQNB CN MXWWNWC U NLQNUUN JD BXVVNC. UJ YRNAAN YJBBJWC MNEJWC UNB VDBNB NLURYBNNB, LQNALQN UJ LUNNO, NC CD ENAAJB ZD JYANB MXDIN, ERNWC UN YNCRC MNAWRNA. DBDAYN, CD VJALQNAJB J YRNM ENAB UN YXUHPXWN.
BR UN YJXW ANERNWC J U NBC, JB, U NLQX NW ZDJWCRCN BN MNBBRWN :

C NWEXRNB YJA UNB VXRWB. RU CN OJDC UNB YNDYURNAB ! NCDMNB NC LXDAB : ARAJ UN UNWC MNB AJEJPNB. UN YNAN, UJ LRPXPWN NC UNB PRAXDNCCNB BN VXWCANAXWC JBBRB. VR, L NBC QJDC : LQJWC UXWP.

1 = 5400, 2 = 16200, 3 = 27000, 4 = 37800, 5 = X

Page 10 du livret : la CLOCHETTE et le CAFÉ

Cinq bons pieds suffiront pour te trouver âgé,
Tu poursuivras ta route le long de mon troisième
Ultime direction : dos au petit dernier,
Un rectangle somme toute se présentera blême.

Près de la souche
Creuse alors,
Sors le trésor
Puis rebouche.

La victoire a sonné. Merci d'avoir cherché.

Elu d'Népal, l'ami Cédoudé, le gamin, ose de rage. Elles. Rions ! Cor, sel, rap élu ô bal : Ed noya, rua E. L'âgée Uq, serpe lève ré, sel à Co : Fase drue lava Lise, T ténu, l'alerte tue Père I. Mule, décru oser, t'ont Nats. Nil, râpes ré ! Var te cap sels, n'a d'Sare gay ô vu osa ré.T.Tol fut Suez Ed, mon code de tic « olé Valser pad ô Likel râpée », il (Pit) lu : « mec nat sida ». L'élu clac ! Rue lavette, ce T tôle RG ! Muise, ce mot a le d'Elba Tsé, Potosi, LER use mal Rio, vase de ri, As sec en Tsé lira : « Capte ho, Rému nec Fu en tenus ô Rému ne de cap sels n'a d'ères ni tee ria nu, le ta de nu ce. » Va! Ce reptile mord ni la plage ni l'écart.

ATTENTION, ERRATUM :
- Il faut remplacer "Capte" par "Catpe" dans l'énigme du "Café" (7ème ligne).

LES AIDES SUPPLÉMENTAIRES de La Guitare Du Maladroit

Dans cette partie, je regroupe les Aides Supplémentaires pour la chasse au trésor « **La Guitare du Maladroit** » (voir site associé sur www.flodjo.fr). Elles se composent d'une part de **quelques précisions importantes**, d'une **Aide bonus (n°0)** donnant l'ordre des énigmes puis d'autre part de **25 Aides Supplémentaires** notées AS qui sont au nombre de 25 et numérotées de 1 à 25.

Ces Aides ne sont pas indispensables pour trouver le trésor, mais vous permettront peut-être d'avancer plus vite dans les énigmes. Les Aides Supplémentaires numérotées de 1 à 10 aident à démarrer le jeu et ont été publiées dès le début de la chasse lors de la mise en ligne du site internet (1er mai 2011), 6 mois après l'enfouissement du trésor le 1er novembre 2010.

Les Aides Supplémentaires suivantes, numérotées de 11 à 25 ont été publiées ponctuellement et sont cryptées. Voici les dates de leur publication :

Aide Supplémentaire N°11 (21 Mai 2011)
Aide Supplémentaire N°12 (12 Juillet 2011 à 18:46)
Aide Supplémentaire N°13 (11 Novembre 2011 à 11h11)
Aide Supplémentaire N°14 (26 Janvier 2012)
Aide Supplémentaire N°15 (25 Mai 2012)
Aide Supplémentaire N°16 (28 Février 2013)
Aide Supplémentaire N°17 (09 Janvier 2014)
Aide Supplémentaire N°18 (17 Septembre 2014)
Aide Supplémentaire N°19 (17 Septembre 2014)
Aide Supplémentaire N°20 (17 Septembre 2014)
Aide Supplémentaire N°21 (20 Mars 2015)
Aide Supplémentaire N°22 (06 Janvier 2016)
Aide Supplémentaire N°23 (1er Mai 2018)
Aide Supplémentaire N°24 (27 Février 2020)
Aide Supplémentaire N°25 (01 Novembre 2022)

Précisions importantes sur la Chasse au Trésor :

Précisions Importantes

- Seuls les 15 dessins et les 15 chansons donnent l'ordre des 15 énigmes.
- Une fois l'ordre trouvé, il existe une suite logique dans la chasse au trésor.
- Le niveau de difficulté de chaque énigme est équivalent.
- Les majuscules et minuscules n'ont aucune importance.
- Les 3 devinettes ne sont nécessaires que pour une seule énigme.
- Chaque dessin peut d'une manière ou d'une autre jouer un rôle au cours de la chasse au trésor.

Depuis Février 2013, je vous donne l'ordre des énigmes. Il s'agit de l'aide **AS n°0 (BONUS)** :

AS n°0 (Bonus)

1. LES TOILES FILANTES -> ETOILE
2. BEAU ET MIENNE -> TAMBOURIN
3. L'AN VERT -> PAPILLON
4. PYJAMALAND -> PELUCHE
5. PRINCESAS -> LUNA
6. AU BOULOT -> PENDULE
7. LE BALLON DORT -> SIFFLET
8. L'HÔTE HOSTO PEUR -> SAC-À-DOS
9. MAGE HORS D'HOMMES -> LUSTRE
10. LE MALADE ROI -> TABLE
11. DÎNE HEROS -> CAFÉ
12. VAGUE À BONDS -> POMME
13. LES MOLLES HAUSSES -> ENTONNOIR
14. LES GENS DE LA "CALLE" -> GUITARE
15. JE RESTE -> CLOCHETTE

AS n°1

Les énigmes ne sont pas dans le bon ordre.

Il faut trouver la première énigme pour pouvoir résoudre la seconde et ainsi de suite.

AS n°2

Aube, Ariège, Hérault, Saône et Loire, Saône et Loire

AS n°3

CES ARTS CODENT AU CARRE LE TAMBOURIN, LA POINTE LA TABLE

AS n°4

1 La première énigme (étoile) est chirale.

2 Dans la deuxième énigme, deux lieux et un personnage sont à trouver.

3 Pour la troisième, Il n'y a qu'un lieu à trouver, mais un indice crypté pourra te mettre sur la bonne voie.

4 Le dessin de la quatrième énigme indique par une phrase un lieu et un personnage.

5 La cinquième énigme révèle quelque chose de très important pour la suite.

6 Dans la sixième énigme, tout se passe dans le même lieu.

7 Il faut repérer un détail avant de se mettre à décrypter la septième énigme.

8 Le décryptage de la huitième énigme est énoncé dans la précédente.

9 Une loupe est nécessaire pour le dessin la neuvième énigme (voir les 15 images en plus gros)

10 Certains éléments peuvent être très utiles pour le décryptage de la dixième énigme.

11 Les premiers sont les derniers dans la onzième énigme.

12 Il n'y a pas de cryptage dans le texte de cette douzième énigme.

13 Il n'y a pas besoin d'autres énigmes pour décrypter la treizième énigme.

14 La quatorzième énigme est l'une des plus importantes.

15 La dernière énigme (clochette) indique l'endroit exact où le trésor est enterré.

AS n°5

Pour trouver le chemin blanc du Papillon, ces deux indices pourront t'aider :

1) "Sancte ioannes, labii reatum labii reatum resonare fibris mira getorum."

2) ABCDEFG

AS n°6

"PEU" PEUT FAIRE UN NOMBRE DE 7 CHIFFRES COMMENÇANT PAR 777...

AS n°7

CE N SET SPA SI FICELA DE LIER CETTE HARPES, POURTANT SI UT Y SERVIRA,

UT POURRAS DECORDE ETAMINES L GEMINE DE AL PENDULE.

AS n°8

Tambourin :

La Rade se baptisait "Palma" 144 ans avant que ce religieux Sarthois ne naissait un jour de septembre à plus de 4025 km de là

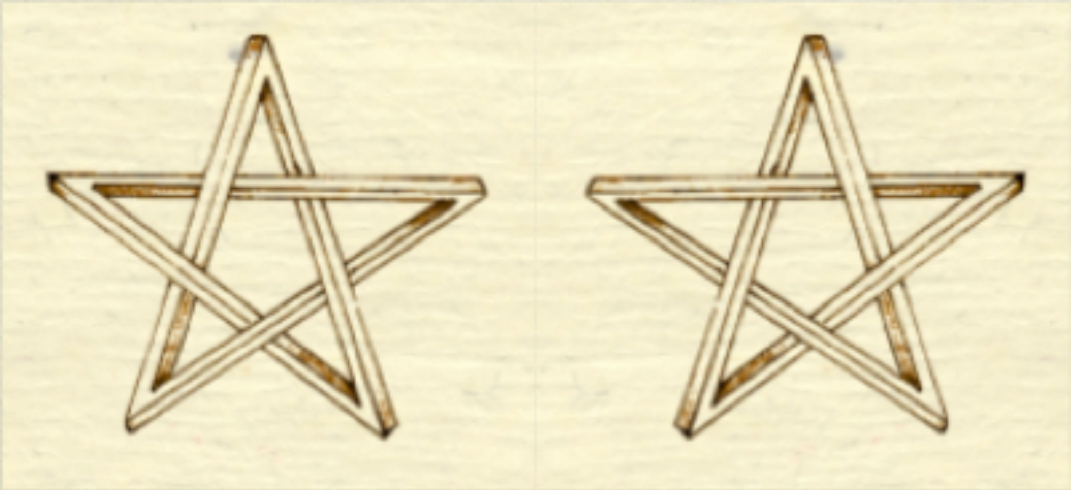
AS n°9

Peluche :

Mon premier pourrait aussi se trouver entre Bi et At
Mon deuxième pourrait aussi valoir huit mille milliards de bits
Si tu donnes le sein à mon troisième, tu tomberas dans la Manche
Mon 133 ème est un novio chileno
Mon 1212 ème est un quartier mexicain
Mon 1313 ème est un comédien mexicain
Mon 2323 ème est un livre togolais

Mon tout a une soeur jumelle malienne

AS n°10



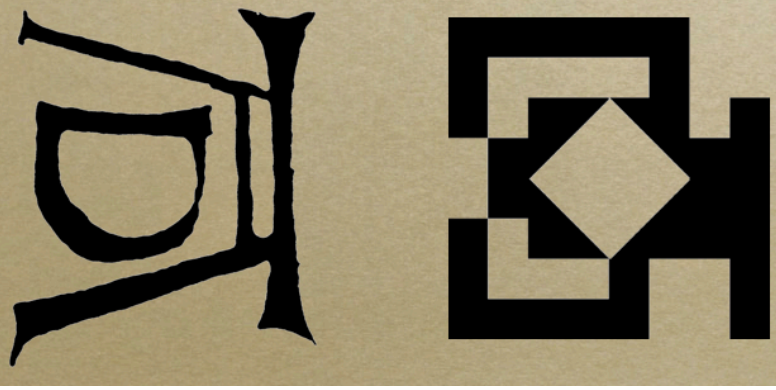
AS n°11

Dans l'espace latino, dur est le tir et même le gypse vient aux poings,
Tu comprendras alors ce que dira le semblable du dompteur de chevaux :

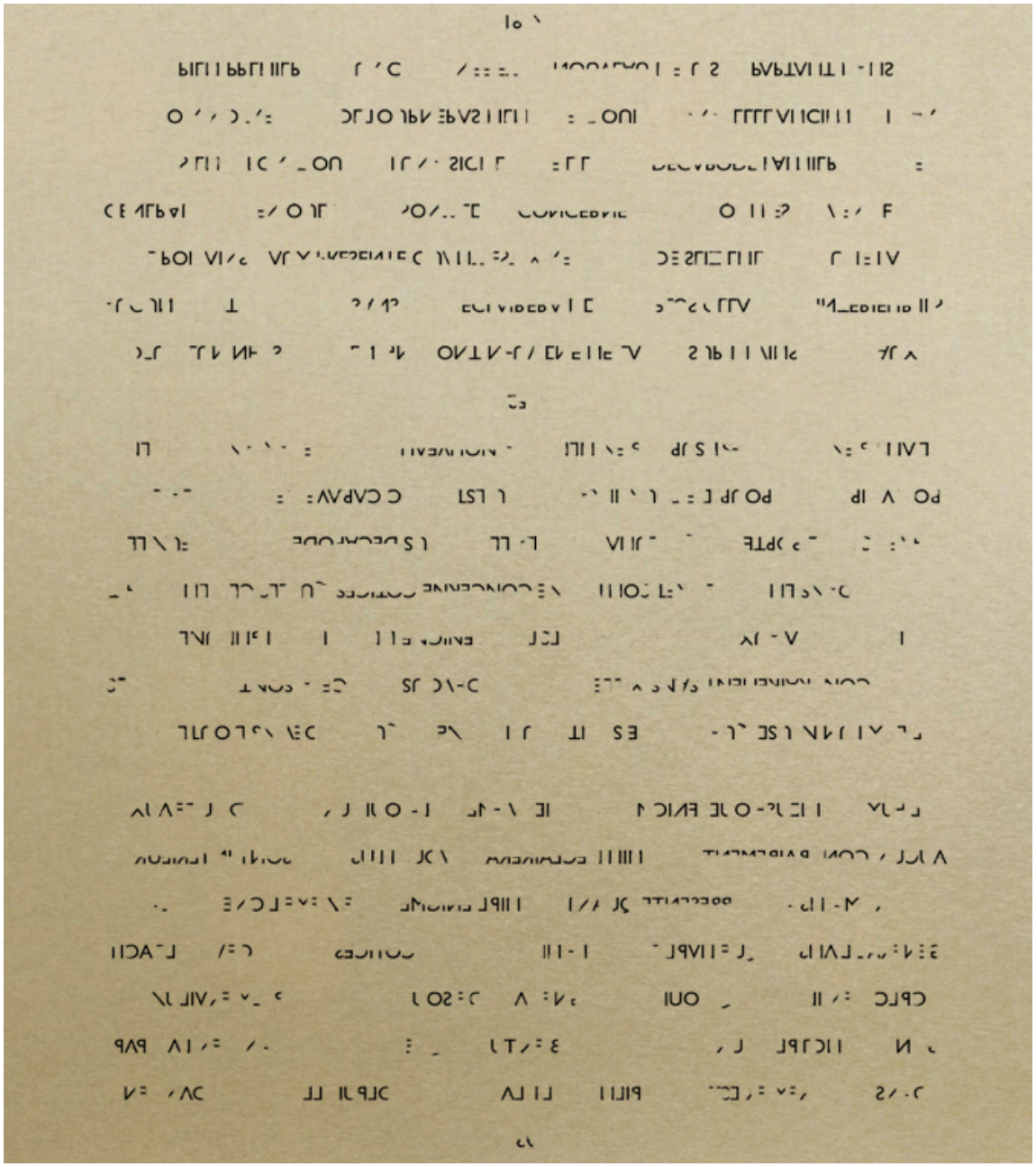
GRES NEO UT DUR TROP RAP DE POUPE
LE LYS PAS DU GAP LUT EGARA SES TELES
SOUTE AU RE A PRIS DES AS RIS GRAS DE
AERO DE RUT DUR AREA PURE.

AS n°12

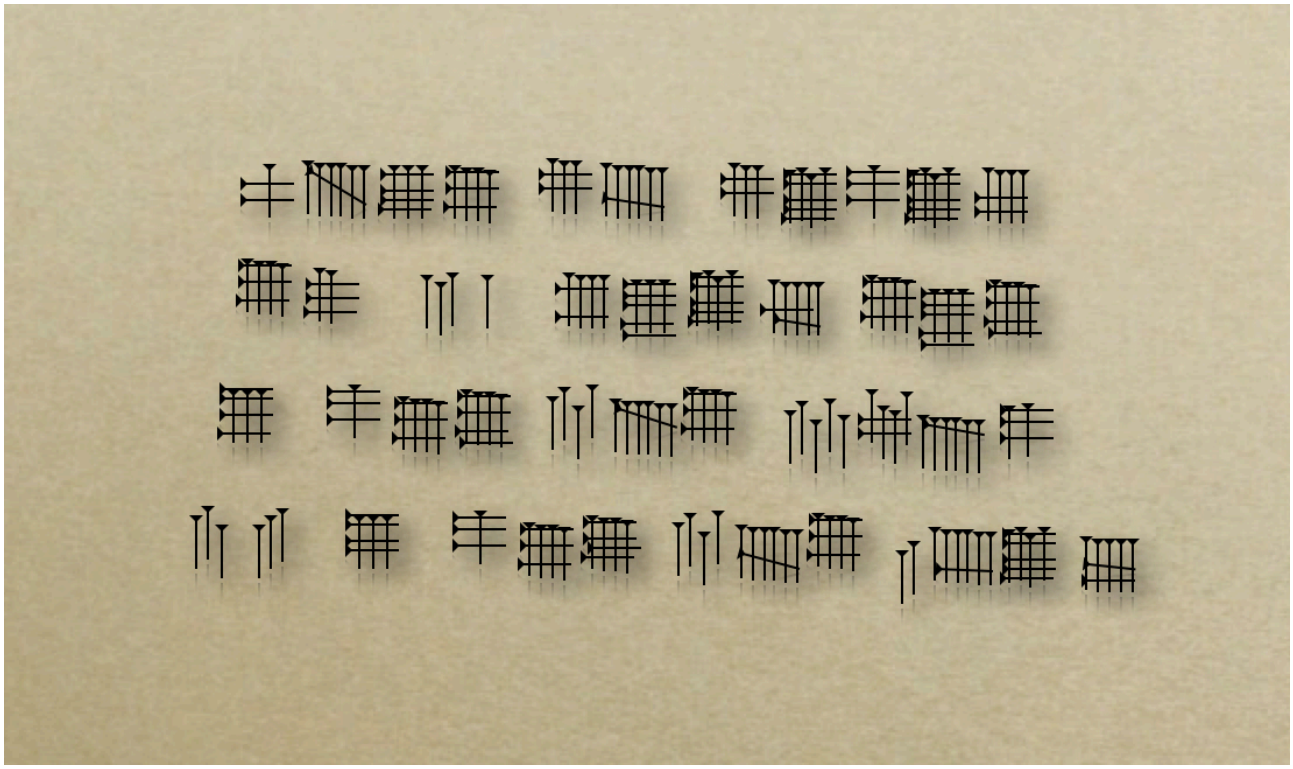
16	11	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2	2	2	5	3	2	9	12	5	2	2	2	2	2	4	2	2	2	2	2	2
2	6	12	2	5	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4	1	2	9	12	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	4
2	9	12	2	2	2	2	2	11	16	11	2	10	2	9	12	2	9	12	2	2	10	16	11	2	2	2	2	10	16	16	2
16	16	16	16	2	2	2	2	16	2	6	10	7	2	9	12	2	9	12	2	10	7	2	6	11	2	2	10	7	2	16	2
2	9	12	2	2	3	2	2	6	11	10	7	11	2	9	12	2	9	12	2	16	2	3	2	16	2	2	16	2	2	16	12
2	9	12	2	10	2	2	2	2	8	8	2	16	2	9	12	2	9	12	2	16	2	2	2	16	2	2	16	2	2	6	12
2	9	12	2	16	2	2	5	2	2	2	2	16	2	9	12	2	9	12	2	16	13	13	3	2	2	1	6	11	2	2	2
2	9	12	2	16	2	2	2	2	3	2	2	16	2	9	12	2	9	12	2	8	8	8	1	2	2	2	2	6	11	2	2
2	9	12	2	6	11	2	2	2	2	2	2	16	2	9	12	2	9	12	2	16	2	2	2	2	4	2	2	2	16	2	2
2	9	12	2	2	6	11	2	1	2	2	10	7	2	9	12	2	9	12	2	16	2	2	2	16	2	2	2	2	16	2	2
2	9	12	2	2	2	6	11	2	2	10	7	2	2	9	12	2	9	12	2	6	11	2	10	7	2	2	2	10	7	2	2
2	9	11	2	2	2	2	6	16	16	7	2	2	2	9	12	2	9	12	2	2	6	16	7	2	2	6	16	7	2	2	1



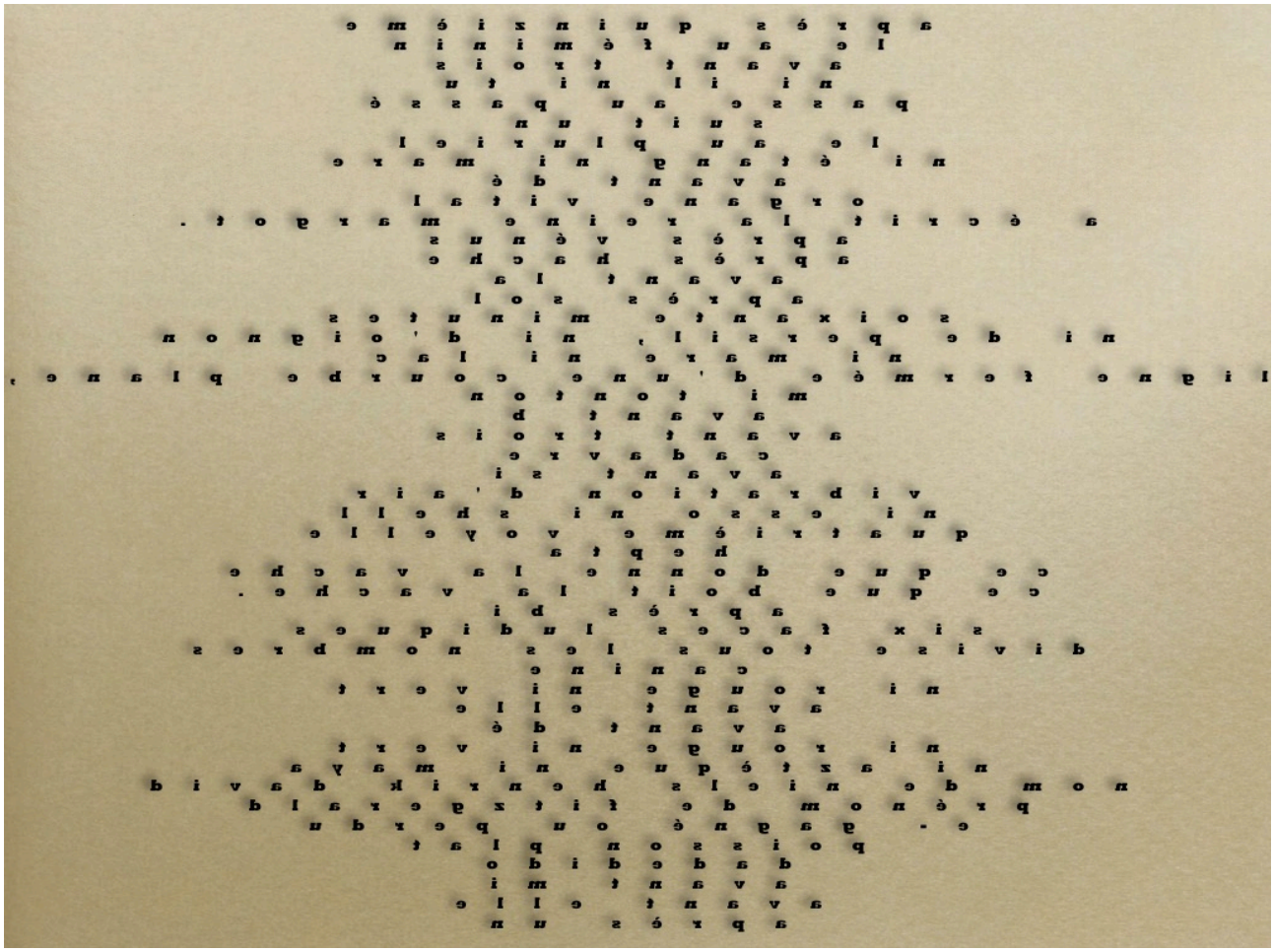
AS n°13



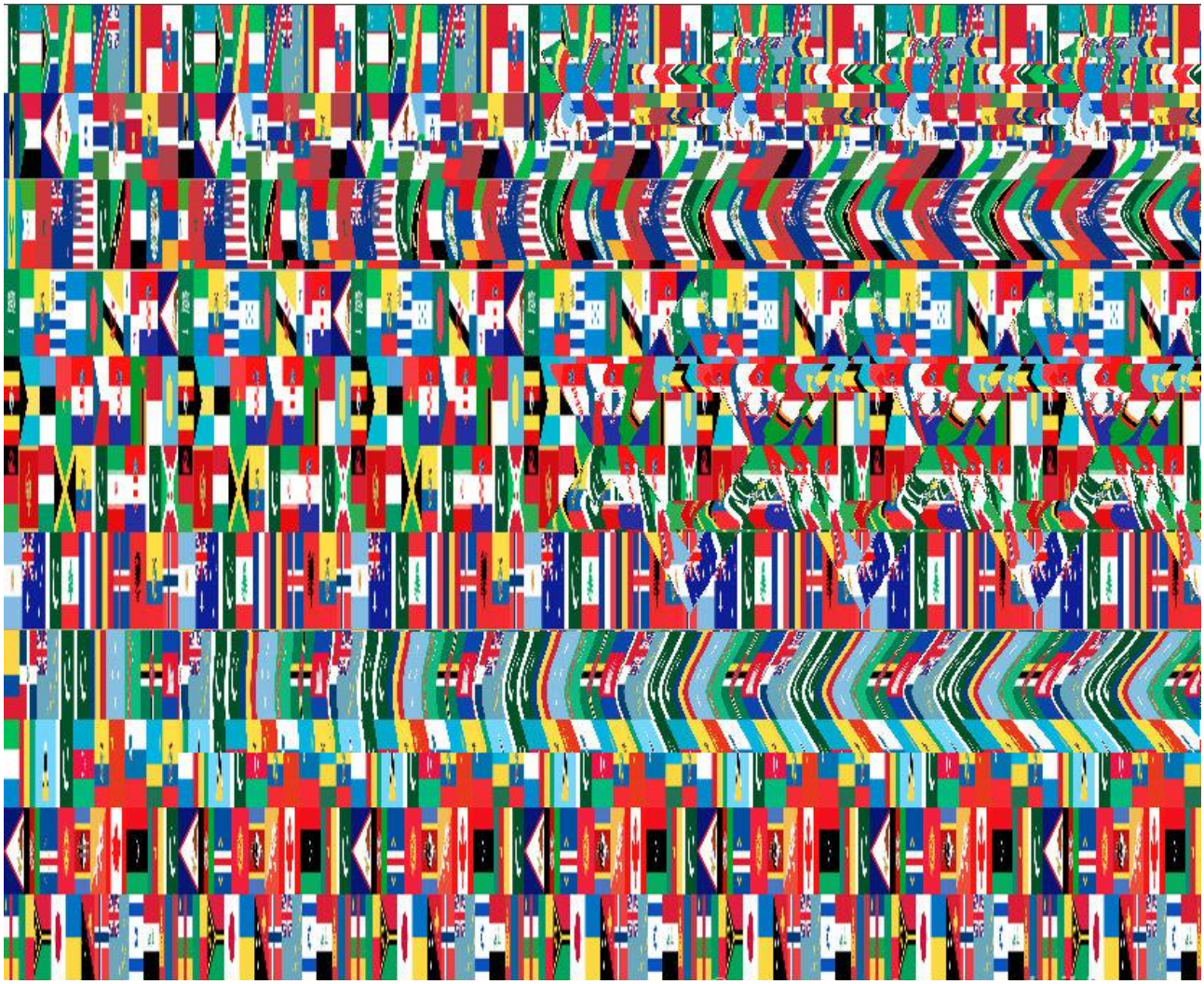
AS n°14



AS n°15



AS n°16



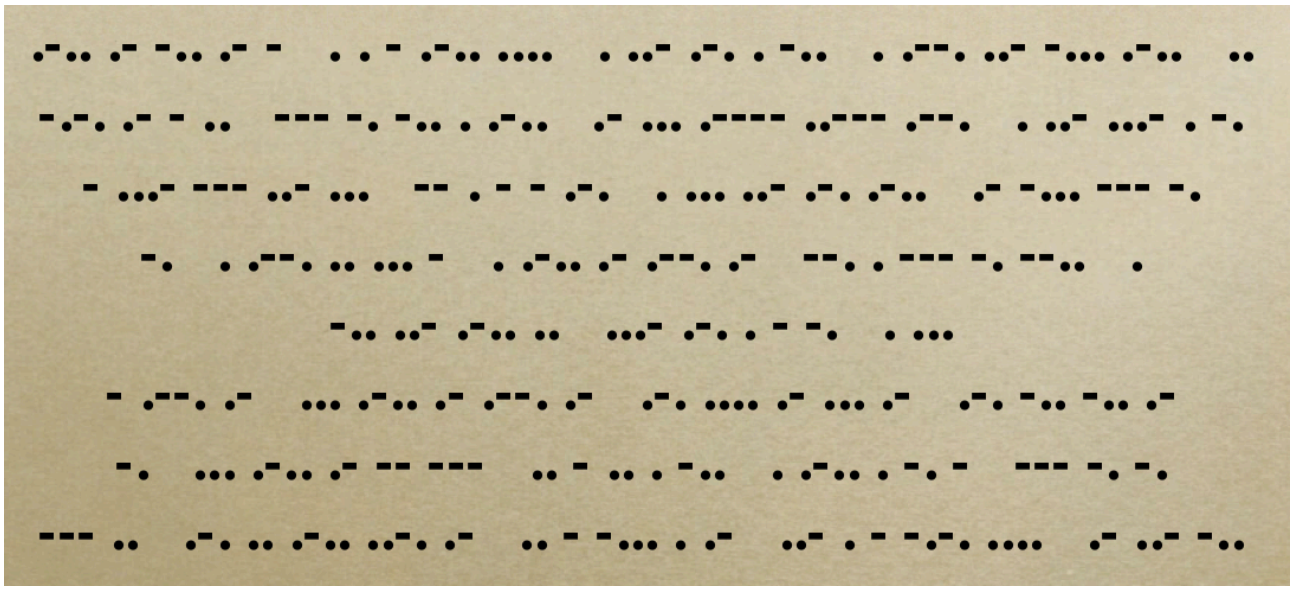
AS n°17

ETE CE D SET ET NE SE
M LEVER ES FEEL CE I
BENOIT ARU CUANDE
LE DRAP UL NOIT ITL
E TU UD NU NOIT A LE E
MDF NI UA NO IAS TRM
E ERAS RGI ST MINCE
CS UV CAN LA ARNAEL
E ECO O PIF ICO AVSE
LLT CU OU RINF CASP
EEI ARS SUR I OR NNN
B MDT MORT UN BRIE E
RE ORE NEF FET LES E
ENT S SEMBLENT ET R

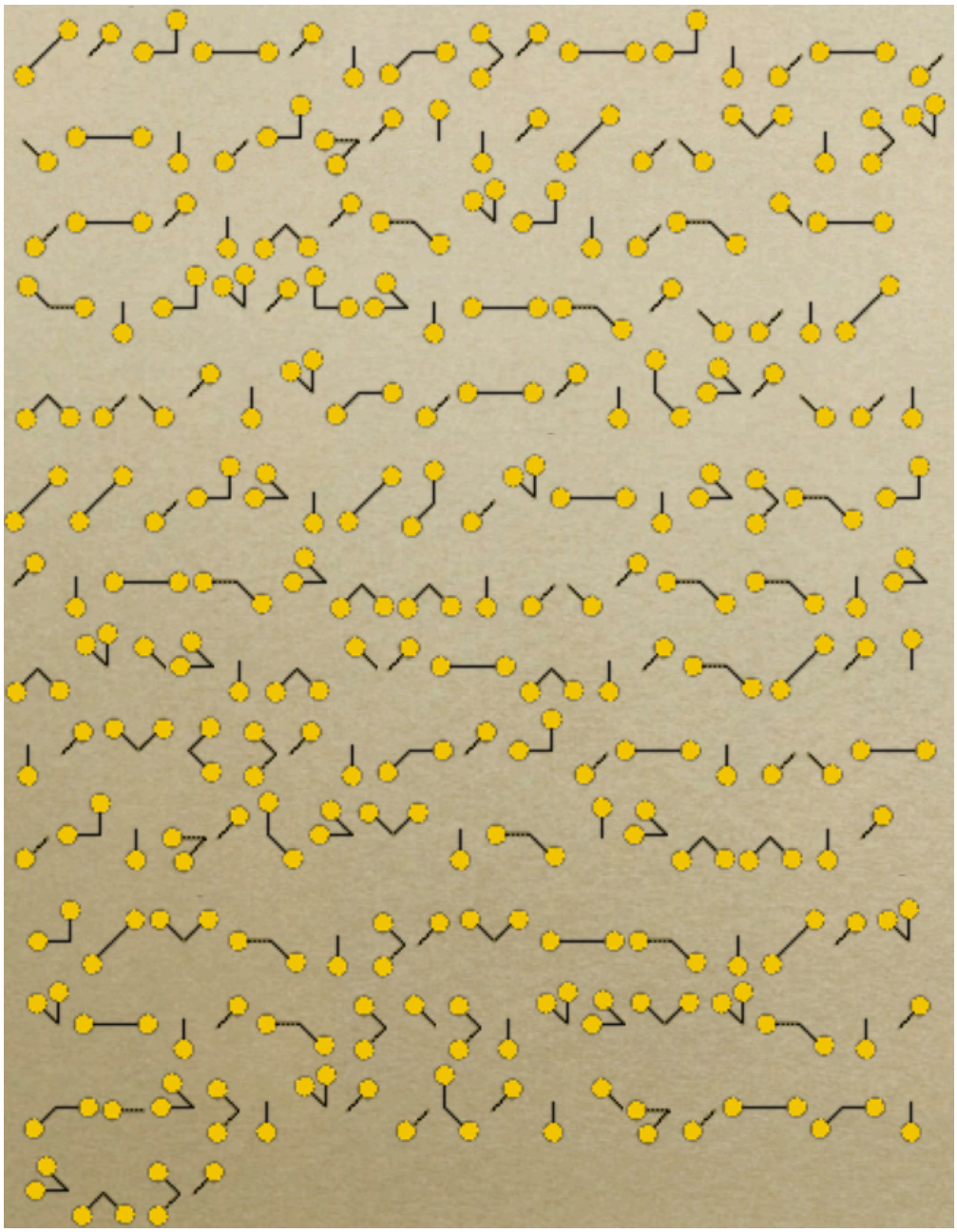
AS n°18

RGBKY TGBUS HXGBK YJGBK RGBGV GBUSS
GBKYG BKYGB AOBGB KTZJG BGTYA TIGBK XIRGB
KKTYG BUTIG BUKAX YGBOM TGBOL GBOKG
ASGBO RGBOK ARGBG SGBAY GBOWG BAKGA
RGBKB GBGTZ KYZGY YGBKF MXGBG BGBKV
RGBAY GBOKA XYYGB KSHRG BGHRG BKYJG
BAYGB KSHRG BGHRG BKJGT ZGBGT UTZKZ
GBKBG BAYJG BGTYA TIGBG LGBK

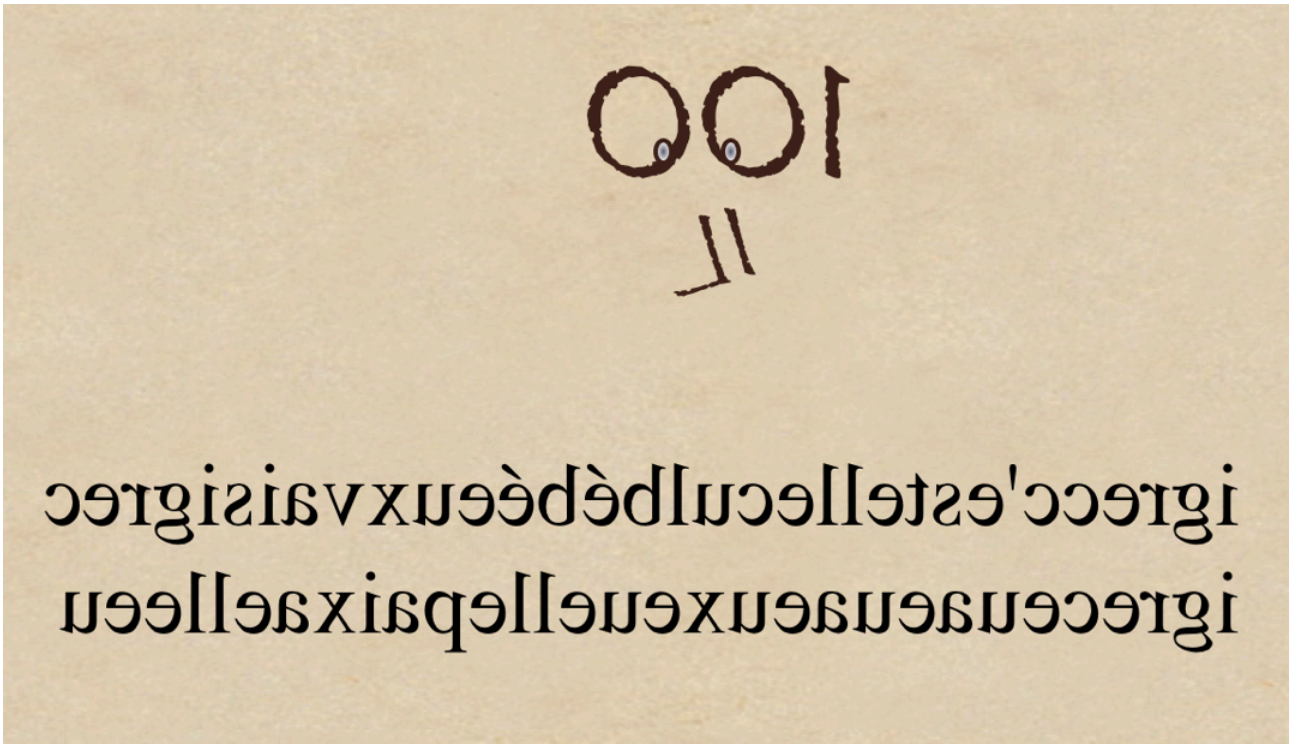
AS n°19



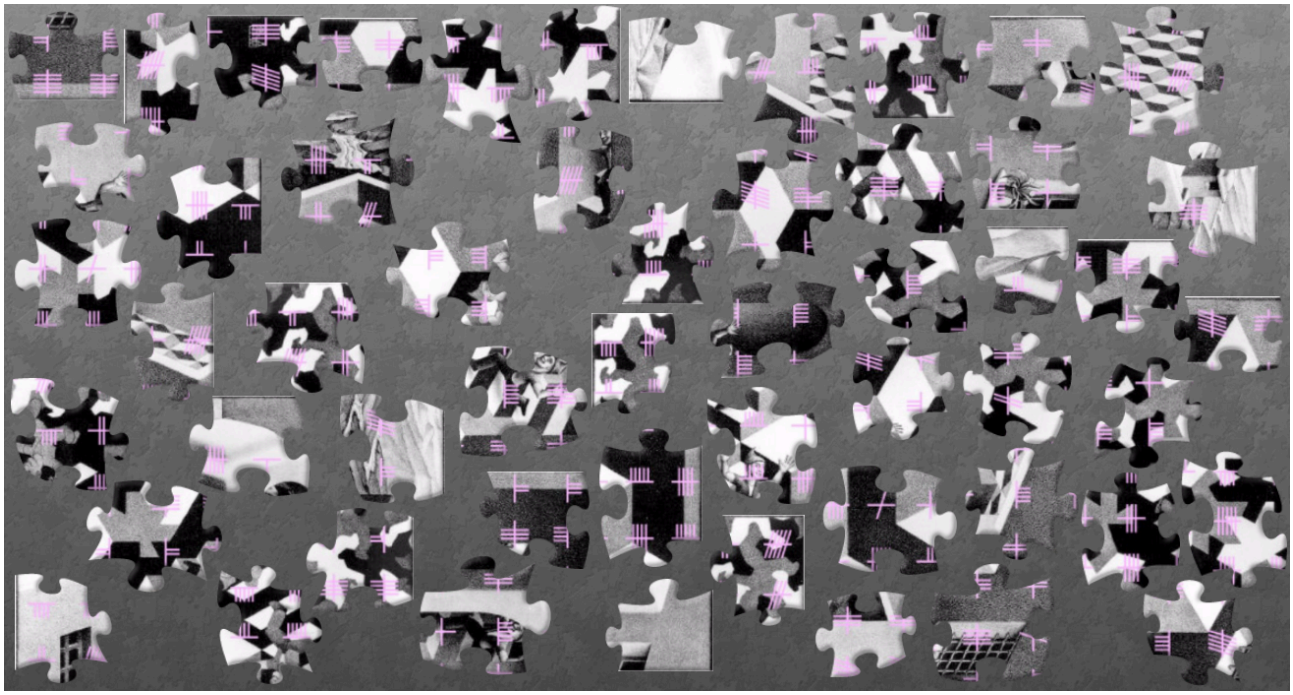
AS n°20



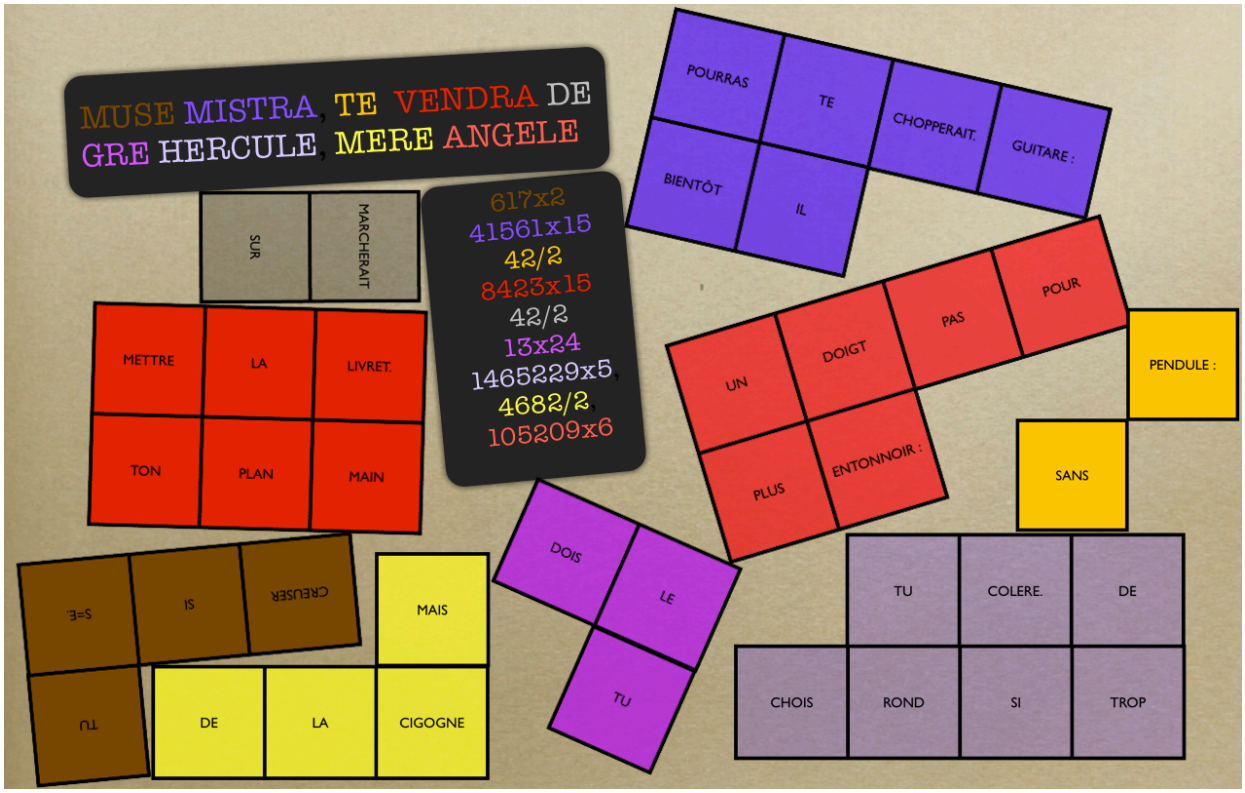
AS n°21


igrecuaeuaeuxeuellepaixaelleeu
igrecc'estellecullèbèeuxvaisigrec
100
11

AS n°22

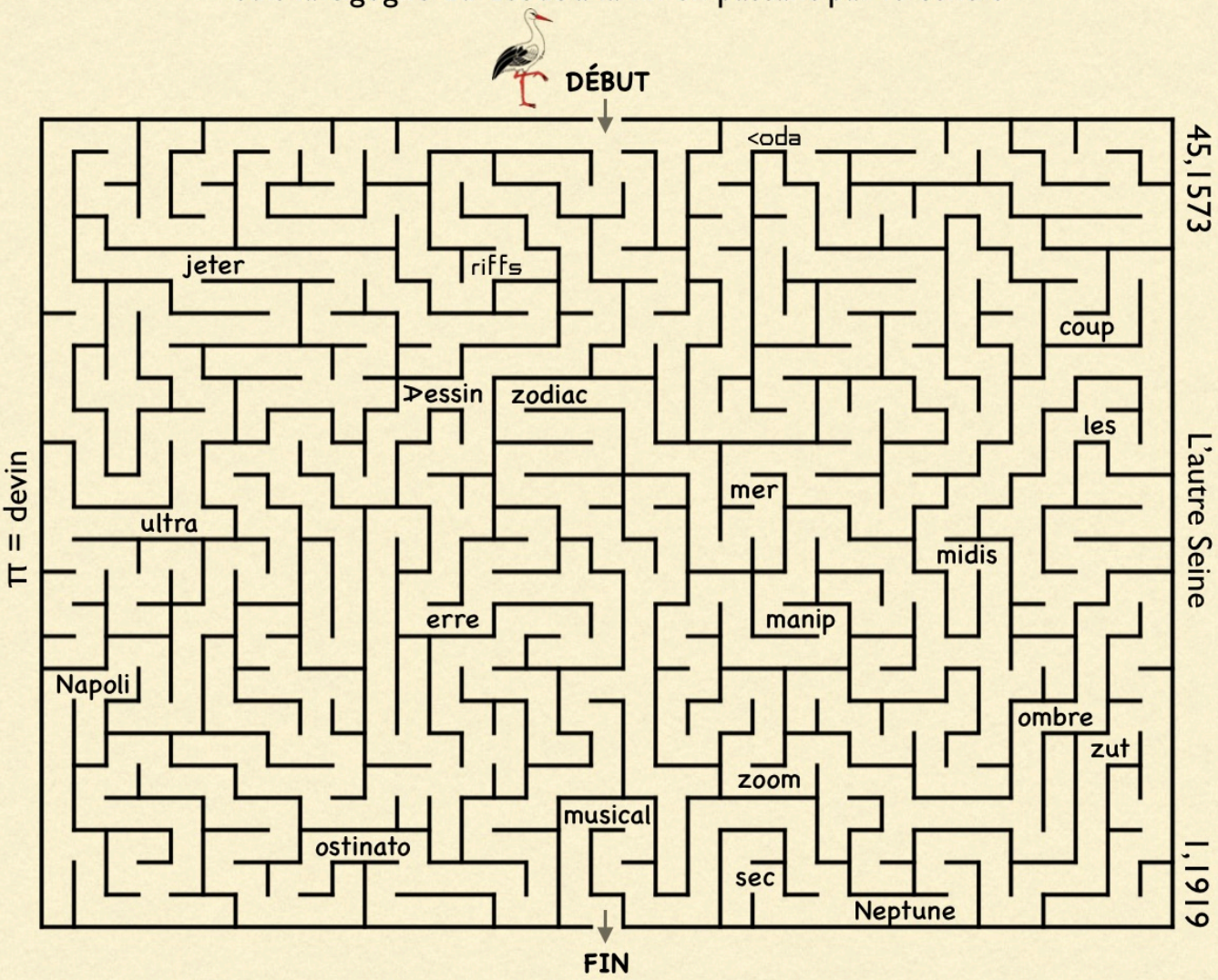


AS n°23


TU
S=E.
DE
LA
CIGOGNE
SI
CREUSER
MAIS
TU
DOIS
LE
CHOIS
ROND
SI
TROP
TU
COLERE.
DE
METTRE
LA
LIVRET.
TON
PLAN
MAIN
SUR
MARCHERAIT
617x2
41561x15
42/2
8423x15
42/2
13x24
1465229x5
4682/2
105209x6
UN
DOIGT
PAS
POUR
PLUS
ENTONNOIR :
SANS
PENDULE :
POURRAS
TE
CHOPPERAIT.
GUITARE :
BIENTÔT
IL
MUSE MISTRA, TE VENDRA DE
GRE HERCULE, MERE ANGELE

AS n°24

Suis la cigogne du début à la fin en passant par le centre



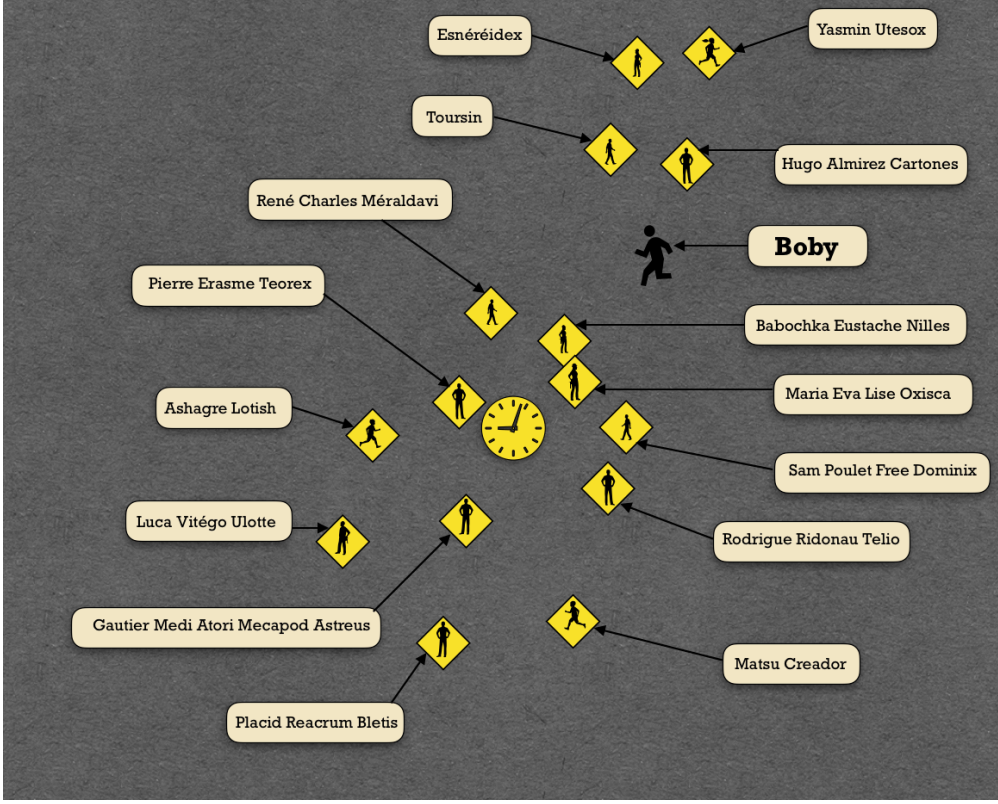
Si le midi a bien douze segments, alors tu trouveras l'ombre du cadre,
l'ode de la mer, les Oréades de Neptune, zut et compagnie, ainsi que le bide du lama.
Le reste, ce n'est que du toc.

AS n°25

Boby, en CP, s'est fait voler sa montre.

Il demande alors au FLIC de la pendule de l'aider à faire le lien avec la quinzaine de suspects autour de lui.

Dans ce petit espace, tartine-les bien pour savoir qui est le ou la coupable, car sur le terrain, rien n'est établi.

On trouve des indices classés X.

1 = Buchères, 2 = Ouges, 3 = Bernède, 4 = Yssingeaux, 5 = X